### (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

### (11)特許出願公開番号

## 特開平10-13821

(43)公開日 平成10年(1998) 1月16日

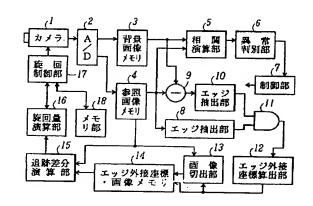
| (51) Int.Cl. <sup>6</sup> |        | 識別記号         | 庁内整理番号         | FI      |   |        | 技術表示箇所     |  |
|---------------------------|--------|--------------|----------------|---------|---|--------|------------|--|
| H 0 4 N                   | 7/18   |              |                | H04N    | 7/18  | :      | G          |  |
| G06T                      | 1/00   |              |                | G08B    | 13/196  |        |            |  |
| G 0 8 B                   | 13/196 | •            |                | H 0 4 N | 5/225   | 1      | С          |  |
| H 0 4 N                   | 5/225  |              |                | G 0 6 F | 15/62   | 380    |            |  |
|                           |        |              |                | 審査請求    | 未請求   | 請求項の数9 | OL (全 6 頁) |  |
| (21)出願番号                  |        | 特願平8-159418  |                | (71)出顧人 | (71)出額人 000006611   |        |            |  |
| (22)出顧日                   |        | 平成8年(1996)6月 | 成8年(1996)6月20日 |         | 株式会社富士通ゼネラル<br>神奈川県川崎市高津区未長1116番地<br>鈴木 健志<br>川崎市高津区末長1116番地 株式会社富士<br>通ゼネラル内 |        |            |  |

### (54) 【発明の名称】 映像監視追跡装置

#### (57)【要約】

【課題】 異常物体の移動量(ベクトル量)を算出し、 監視カメラを旋回し異常物体を追跡する。

【解決手段】 A、D 2でディジタル変換したカメラ1よりの背景画像を背景画像メモリ3に、時々刻々の画像を参照画像メモリ4に記憶し、2画像のデータから相関演算部5で相関を求め、異常判別部6で異常を判別した場合、エッジ抽出部8よりの参照画像のエッジとエッジ抽出部10で抽出した減算器9よりの差分画像のエッジを論理積回路11で演算し、エッジ外接座標算出部12でエッジの外接四角形の座標を求め、画像切出部13で切出した画像と共にエッジ外接座標・画像メモリ14に記憶し、追跡差分演算部15で参照画像を走査し、合致する画像の座標を求め、旋回量演算部16でメモリ部18よりのデータとから移動ベクトル量を算出し、旋回制御部17によりカメラを旋回し、異常物体を追跡する。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 テレビジョンカメラよりの異常物体の存 在しないときの背景画像とテレビジョンカメラより逐次 出力される参照画像との差の画像に基づいて異常を監視 するものにおいて、前記テレビジョンカメラよりの背景 画像を記憶する背景画像メモリと、参照画像を記憶する 参照画像メモリと、前記背景画像メモリより読出したデ ータおよび参照画像メモリより読出したデータの相関を 算出する相関演算部と、相関演算部よりのデータに基づ き異常を判別する異常判別部と、異常判別部よりの信号 に基づき前記参照画像メモリより読出したデータにて参 照画像のエッジを抽出する第1エッジ抽出部と、前記異 常判別部よりの信号に基づき前記背景画像メモリより読 出したデータおよび参照画像メモリより読出したデータ の差を演算する減算器と、減算器よりのデータに基づき 差分画像のエッジを抽出する第2エッジ抽出部と、前記 第1エッジ抽出部よりのデータおよび第2エッジ抽出部 よりのデータを演算する論理積回路と、論理積回路より のデータを基にエッジに外接する四角形の座標を算出す るエッジ外接座標算出部と、前記参照画像メモリより読 20 出した画像からエッジ外接座標算出部よりのデータに相 応する範囲の画像を切出す画像切出部と、前記エッジ外 接座標算出部よりの座標および画像切出部よりの画像を 記憶するエッジ外接座標・画像メモリと、前記参照画像 メモリより次画像を読出し、エッジ外接座標・画像メモ リよりの画像と合致する画像の座標を算出する追跡差分 演算部と、テレビジョンカメラの視野角の中心を記憶す るメモリ部と、メモリ部よりのデータおよび追跡差分演 算部よりのデータに基づきテレビジョンカメラの視野角 の中心を前記エッジに外接する四角形の中心に向けるた 30 めの旋回量を算出する旋回量演算部と、テレビジョンカ メラに付設され旋回量演算部よりのデータに基づきテレ ビションカメラを旋回する旋回制御部とからなる映像監 視追跡装置、

【請求項2】 前記テレビジョンカメラの後段にA/D 変換部を設け、テレビジョンカメラよりの映像信号をデ ィジタル信号に変換し、前記背景画像メモリあるいは参 照画像メモリに入力するようにした請求項1記載の映像 監視追跡装置。

【請求項3】 前記第1エッジ抽出部および第2エッジ 40 抽出部の後段にそれぞれデータ処理部を設け、各エッジ 抽出部よりの各画素のビットデータをデータが「1」の 最上位のビットから最下位のビットまでを全て「1」デ ータに変換し、それぞれ前記論理積回路に入力するよう にした請求項1または請求項2記載の映像監視追跡装 置、

【請求項4】 前記第1エッジ抽出部および第2エッジ 抽出部の後段にそれぞれ2値化処理部を設け、各エッジ 抽出部よりの各画素のデータを予め設定された閾値によ

力するようにした請求項1または請求項2記載の映像監 視追跡装置。

【請求項5】 前記エッジ外接座標・画像メモリは、前 記エッジ外接座標算出部にてエッジに外接する四角形の 座標が算出される都度、記憶のデータを新しいデータに 書替える請求項1、請求項2、請求項3または請求項4 記載の映像監視追跡装置。

【請求項6】 前記追跡差分演算部は、前記エッジ外接 座標・画像メモリよりの画像データを順次移動させて前 記参照画像メモリより読出された画像データと比較し、 画像の合致する位置の座標を算出する請求項1、請求項… 2、請求項3、請求項4または請求項5記載の映像監視 追跡装置。

【請求項7】 前記追跡差分演算部は、前記エッジ外接 座標・画像 こりよりの画像データを所要画素数ずつ水 平方向および垂直方向に順次移動させて前記参照画像メ モリより読出された画像データと比較し、画像の合致す る位置の座標を算出する請求項1、請求項2、請求項 3、請求項4または請求項5記載の映像監視追跡装置。 【請求項8】 前記メモリ部に前記旋回量演算部よりの

データを積算・記憶し、前記追跡差分演算部で前記参照 画像メモリより読出した画像にてエッジ外接座標・画像 メモリよりの画像と合致する座標が算出されなくなった とき、前記旋回制御部によりメモリ部より読出した積算 データに基づきテレビジョンカメラの視野角を元の向き に旋回するようにした請求項1、請求項2、請求項3、 請求項4、請求項5、請求項6または請求項7記載の映 像監視追跡装置。

【請求項9】 前記メモリ部に子め設定されたテレビジ ョンカメラの視野角の中心を記憶し、前記追跡差分演算 部で前記参照画像メモリより読出した画像にてエッジ外 接座標・画像メモリよりの画像と合致する座標が算出さ れなくなったとき、前記旋回制御部によりメモリ部より 読出したデータに基づきテレビジョンカメラの視野角を 元の向きに旋回するようにした請求項1、請求項2、請 求項3、請求項4、請求項5、請求項6または請求項7 記載の映像監視追跡装置。

### 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は映像監視追跡装置に 係り、テレビジョンカメラによる画像をディジタル処理 し、侵入者等の異常を監視し、被監視物体の移動に応じ てテレビジョンカメラの視野角を移動し被監視物体を追 跡するものに関する。

[0002]

【従来の技術】テレビジョンカメラ(以降、カメラと略 す)で撮像した監視画像の変化を検出し侵入者等の異常 を報知する装置では、背景画像を異常物体の存在しない 状態で撮像し、この画像と逐次撮像される画像(参照画 り2値のデータに変換し、それぞれ前記論理積回路に入 50 像)との差分の画像を算出し、この差分の画像により異 3

常発生の有無を判断し、異常と判断した場合、警報音あるいは警報表示を発し、監視用モニタの画面で異常物体等を確認し、適宜に処置することとなるが、異常物体が監視画面の中を通り過ぎるような場合、画面での確認が困難で的確な処置をとれないという問題が生ずる。

#### [0003]

【発明が解決しようとする課題】本発明はこのような点に鑑み、監視視野内に不審者の侵入等の異常が発生した場合、異常物体がカメラの視野角の中心になるようにカメラの向きを旋回し、異常物体が動いている場合は移動 10量(ベクトル量)を算出し、異常物体をカメラで追跡し、監視を容易にすることにある。

#### [0004]

【課題を解決するための手段】本発明は上述の課題を解 決するため、カメラよりの異常物体の存在しないときの 背景画像とカメラより逐次出力される参照画像との差の 画像に基づいて異常を監視するものにおいて、前記カメ ラよりの背景画像を記憶する背景画像メモリと、参照画 像を記憶する参照画像メモリと、前記背景画像メモリよ り読出したデータおよび参照画像メモリより読出したデ ータの相関を算出する相関演算部と、相関演算部よりの データに基づき異常を判別する異常判別部と、異常判別 部よりの信号に基づき前記参照画像メモリより読出した データにて参照画像のエッジを抽出する第1エッジ抽出 部と、前記異常判別部よりの信号に基づき前記背景画像 メモリより読出したデータおよび参照画像メモリより読 出したデータの差を演算する減算器と、減算器よりのデ ータに基づき差分画像のエッジを抽出する第2エッジ抽 出部と、前記第1エッジ抽出部よりのデータおよび第2 エッジ抽出部よりのデータを演算する論理積回路と、論 理積回路よりのデータを基にエッジに外接する四角形の 座標を算出するエッジ外接座標算出部と、前記参照画像 メモリより読出した画像からエッジ外接座標算出部より のデータに相応する範囲の画像を切出す画像切出部と、 前記エッジ外接座標算出部よりの座標および画像切出部 よりの画像を記憶するエッジ外接座標・画像メモリと、 前記参照画像メモリより次画像のデータを読出し、エッ ジ外接座標・画像メモリよりの画像のデータと比較し、 エッジ外接座標・画像メモリよりの画像と合致する画像 の座標を算出する追跡差分演算部と、カメラの視野角の 40 中心を記憶するメモリ部と、メモリ部よりのデータおよ び追跡差分演算部よりのデータに基づきカメラの視野角 の中心を前記エッジに外接する四角形の中心に向けるた めの旋回量を算出する旋回量演算部と、カメラに付設さ れ旋回量演算部よりのデータに基づきカメラを旋回する 旋回制御部とからなる映像監視追跡装置を提供するもの である。

### [0005]

【発明の実施の形態】本発明による映像監視追跡装置では論理積回路(ANDゲート)で、エッジれは、カパラよりの異常物体の存在しないときの背景画像 50 びエッジ抽出部10よりのデータを演算する。

を背景画像メモリに、カメラより逐次出力される参照画 像を参照画像メモリにそれぞれ記憶し、背景画像メモリ より読出したデータおよび参照画像メモリより読出した データの相関を相関演算部で算出し、相関演算部よりの データに基づき異常判別部で異常を判別し、異常判別部 よりの信号にて、前記参照画像メモリより読出したデー タのエッジを第1エッジ抽出部で抽出し、前記背景画像 メモリより読出したデータおよび参照画像メモリより読 出したデータの差を減算器で演算し、減算器よりのデー タに基づき第2エッジ抽出部で差分画像のエッジを抽出 し、前記第1エッジ抽出部よりのデータおよび第2エッ ジ抽出部よりのデータを論理積回路で演算し、論理積回 路よりのデータを基にエッジに外接する四角形の座標を エッジ外接座標算出部で算出し、前記参照画像メモリよ り読出した画像からエッジ外接座標算出部よりのデータ に相応する範囲の画像を画像切出部で切出し、エッジ外 接座標算出部よりの座標および画像切出部よりの画像を エッジ外接座標・画像メモリに記憶し、追跡差分演算部 にて、前記参照画像メモリより次画像のデータを読出 し、エッジ外接座標・画像メモリよりの画像のデータと 比較し、エッジ外接座標・画像メモリよりの画像と合致 する画像の座標を算出し、メモリ部に記憶されているカ メラの視野角の中心を読出し、このデータおよび追跡差 分演算部よりのデータに基づきカメラの視野角の中心を 前記エッジに外接する四角形の中心に向けるための旋回 量を旋回量演算部で算出し、カメラに付設した旋回制御 部を介しカメラの向きを旋回し、異常物体を追跡する。 [0006]

【実施例】以下、図面に基づいて本発明による映像監視 追跡装置の実施例を詳細に説明する。図1は本発明によ る映像監視追跡装置の一実施例の要部ブロック図であ る、図において、1はカメラで、視野角を予め設定した 方向に向けて設置する。2はA/D変換部で、カメラ1 よりの映像信号をディジタル信号に変換する。3は背景 画像メモリで、異常物体の存在しないときの背景画像を 記録する。4は参照画像メモリで、カメラ1より逐次出 力される時々刻々の画像を記録する。5は相関演算部 で、背景画像メモリるより読出した画像データおよび参 照画像メモリ4より読出した画像データの相関(似具 合)を算出する。6は異常判別部で、相関演算部5より のデータに基づき異常の有無を判別する。7は制御部 で、異常判別部6で異常状態を判別した場合に異常物体 の特定・追跡等の制御を行う。8はエッジ抽出部で、参 照画像メモリ4より読出した画像のエッジを抽出(画像 の濃淡の段差を微分)する。9は減算器で、参照画像メ モリ4より読出した画像データと背景画像メモリ3より 読出した画像データの差を算出する。10はエッジ抽出部 で、減算器9よりの差分の画像のエッジを抽出する。11 は論理積回路(ANDゲート)で、エッジ抽出部8およ

【0007】12はエッジ外接座標算出部で、論理積回路 11よりのデータを基にエッジ画像に外接する四角形の上 辺、下辺、左辺および右辺の各座標を算出する。13は画 像切出部で、参照画像メモリ4より読出された次画像デ ータからエッジ外接座標算出部12で算出された四角形の 領域の画像データを切出す。14はエッジ外接座標・画像 メモリで、エッジ外接座標算出部12よりの四角形の座標 データおよび画像切出部13で切出した四角形の領域の画 像データを記憶する、15は追跡差分演算部で、エッジ外 接座標・画像メモリ14よりの画像データを前記参照画像 メモリコより読出した画像データと順次移動させて比較 し、エッジ外接座標・画像メモリ14よりの画像と合致す る画像の座標を算出する。16は旋回量演算部で、追跡差 分演算部15よりのデータに基づきカメラ1の視野角の中 心をエッジ外接座標算出部12で算出された四角形の中心 に向けるための旋回量(ベクトル量)を算出する。17は 旋回制御部で、旋回量演算部16よりのデータに基づきカ メラ1の向きを旋回する。18はメモリ部で、予め設定さ れたカメラ1の向きのデータ、および旋回制御部17より の旋回量のデータを積算し記録する。

【0008】図2はエッジ抽出部8および10の後段にデ ータ処理部21および22を設けた例である。データ処理部 21および22は、エッジ抽出部8または10よりの各画素の ビットデータが「1」の最上位のビットから最下位のビ ットまでを全て「1」データに切上げる。例えば、入力 データが8ビットで「00100010」であった場 合、上から4桁目以下を「1」に切上げ、「00111 111」にする。これによりエッジが強調され、異常物 体のエッジが明瞭になり、異常物体を特定しやすくな る、あるいは、図3に示す如く、エッジ抽出部8および 10の後段に2値化処理部31および32を設け、エッジ抽出 部8または10よりの各画素のデータを予め設定された関 値により2値のデータに変換し、ノイズ等を含めて不明 瞭なデータを消去し、異常物体を明瞭に抽出できるよう

【0009】次に、本発明による映像監視追跡装置の動 作を図4の画像図を参照しながら説明する。まず、監視 開始に先立ち、カメラ1よりの背景画像(イ)の映像信 号をA/D変換部2でディジタル信号に変換し、背景画 像メモリ3に入力し1画面分を記憶する。この背景画像 40 (イ)は建物の入口付近で、ドア41および階段42があ り、画面内に異常物体の存在しないときのものである。 以降、カメラ1より逐次出力される参照画像の映像信号 をA. D変換部2でディジタル変換し、参照画像メモリ 4に入力し、1画面分を記録する。

【0010】そして、背景画像メモリ3および参照画像 メモリ4より画像データを読出し、それぞれ相関演算部 うに入力する。相関演算部うにより、例えば、2つの画 面をそれぞれ同一サイズの多数区分に分割し、各区分ご

常判別部6に入力する。異常判別部6は相関演算部5よ りのデータを所要の閾値と比較し、閾値より大きい場 合、異常が発生したものとして信号を出力する。そし て、この信号に基づき、制御部7を介し以降に述べる制 御を行う。

【0011】前記参照画像メモリ4に画像データの記録 される都度、参照画像メモリ4より画像データを読出 し、エッジ抽出部8および減算器9に入力する、そし て、エッジ抽出部8で参照画像の濃淡の段差で生ずるエ 10 ッジ画像を微分等により抽出し、また、減算器9にて、 入力された参照画像(ロ)から背景画像メモリ3より読 出した背景画像(イ)を減算する。この減算により、参 照画像(ロ)に異常物体43が存在する場合、差分の画像 データが出力され、この画像データはエッジ抽出部10に 入力し、差分の画像のエッジを抽出する。そして、エッ ジ抽出部8よりのエッジ画像およびエッジ抽出部10より のエッジ画像を論理積回路11に入力し、演算により異常 物体のエッジ画像(ハの43)を生成する。この方法によ れば、本出願人の出願した特願平第7-172231号 に記述した如く、背景に輝度の差がある(図4・ロの異 常物体43の左半分は白壁の前なので背景が明るく、右半 分はドア41の前なので背景が暗い)場合に背景の輝度の 段差の箇所(ドア41の左辺の縦線等、=異常物体43の略 中央を縦に通る)がエッジとなって抽出され、抽出され るべきエッジに重なり、異常物体が段差のエッジで分断 され、1物体が2物体であるかの如くに誤認されるのを 防止できる。

【0012】 論理積回路11よりのエッジ画像43のデータ はエッジ外接座標算出部12に入力し、(二)に示す如。 く、エッジ画像43に外接する四角形の上辺、下辺、左辺 および右辺の各座標 (x1、x2、y1、y2) を算出する。そ して、画像切出部13により、参照画像メモリ4より読出 された次画像データから上記座標x1、x2、y1、y2で囲む 四角形の領域の画像データを切出し、上記座標データと 共にエッジ外接座標・画像メモリ14に記録する。そし て、これらのデータを読出し、追跡差分演算部15に入力 し、参照画像メモリーより読出した参照画像データと比 較し、画像の合致する位置の座標を算出する。すなわ ち、(ホ)に示す如く、エッジ外接座標・画像メモリ14 よりの画像データ(二の43)を参照画像メモリ4よりの 画像データ上で×軸方向、および y 軸方向に所要画素数 ずつ(1画素ずつ、あるいは数画素ずつ)移動(走査) し、その都度参照画像との相関を求め、差分値が最小と なる座標 (x11 、x12 、y11 、y12 )を求め、このデー タを旋回量演算部16に入力する。メモリ部18には前回ま でのカメラ1の旋回量の積算データが記録されており、 旋回制御部17を介しこのデータを読出し、旋回量演算部 16により、メモリ部18よりのデータと追跡差分演算部15 よりのデータに基づき演算し、カメラ1の視野角の中心 とに2画像の相関(似具合)を算出し、このデータを異 50 を座標(x11 x12 x11 x12 )で囲む四角形の中心

7

に向けるための旋回量(ベクトル量)を算出する。そして、旋回制御部17により、異常物体43が(へ)の如く画面の略中心になるようにカメラ1の向きを旋回する。

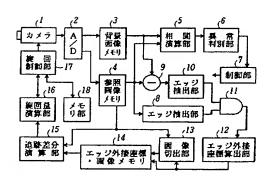
【0013】旋回制御部17は、旋回量演算部16よりのベクトル量の方向にカメラ1を旋回するので、旋回に無駄が生じず、異常物体の早い動きにも対応が可能となる。また、異常物体が同じ方向に動いている場合、カメラ1を同一ベクトル量先行させて旋回し、異常物体の動きを先取りすることも可能となる。なお、監視視野から異常物体が消滅した、すなわち、参照画像にて異常物体を囲む四角形に合致する画像データが得られなくなった場合、メモリ部18に積算されたデータに基づき旋回制御部17を介しカメラ1を旋回し、向きを元に戻し、同時に積算データをクリアする。あるいは、メモリ部18に予め記憶されている初期設定された向きに戻すようにしてもよい。

#### [0014]

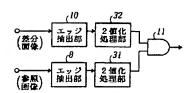
【発明の効果】以上に説明したように、本発明による映像監視追跡装置によれば、異常物体が判別された場合、エッジを抽出して異常物体を特定し、異常物体に動きがある場合は移動量(ベクトル量)を算出し、このデータに基づいてカメラの向きを旋回し異常物体を追跡するものであるから、カメラの旋回に無駄がなく、また、異常物体が同じ方向に移動している場合は異常物体の動きを先取りしカメラをその方向に旋回することも可能となり、監視画面で異常物体を的確かつ迅速に捉えることができる。

【図面の簡単な説明】

[21]



【図3】



S 【図1】本発明による映像監視追跡装置の一実施例の要 部ブロック図である。

【図2】本発明による映像監視追跡装置の他の実施例の 部分ブロック図である。

【図3】本発明による映像監視追跡装置の他の実施例の 部分ブロック図である。

【図4】本発明による映像監視追跡装置の動作を説明するための画像図である。

#### 【符号の説明】

- 1 テレビジョンカメラ
  - 2 A/D変換部
  - 3 背景画像メモリ
  - 4 参照画像メモリ
  - 5 相関演算部
  - 6 異常判別部
  - 7 制御部
  - 8、10 エッジ抽出部
- 9 減算器
- 11 論理積回路(ANDゲート)
- 12 エッジ外接座標算出部
- 13 画像切出部
- 14 エッジ外接座標・画像メモリ
- 15 追跡差分演算部
- 16 旋回量演算部
- 17 旋回制御部
- 18 メモリ部
- 21、22 データ処理部
- 31、32 2 值化処理部

【図2】

